

```

1  --- X:/src/SSP-Shulink-RX62N/ssp/task.c      水 6 11 18:48:58 2014
2  +++ X:/src/WAIT-SSP/ssp/task.c      日 6 15 08:13:44 2014
3  @@ -38,6 +38,8 @@
4  *   わない .
5  *
6  */
7  + #include <setjmp.h>
8  +
9  #include <stddef.h>
10 #include <limits.h>
11
12 @@ -45,9 +47,9 @@
13 #include "kernel_impl.h"
14 #include "task.h"
15
16 + #include "kernel_cfg.h"
17
18
19 -
20 /*
21  *   トレースログマクロのデフォルト定義
22  */
23 @@ -71,6 +73,12 @@ extern const uint_t      tinib_epriority[];   /*
24
25 #ifdef TOPPERS_tskini
26
27 + /* -----
28 + *   ディスパッチャーのコンテキスト
29 + */
30 + jmp_buf disp_ctx;      // ディスパッチャコンテキスト
31 +
32 +
33 /*
34  *   実行状態タスクの起動時優先度
35  */
36 @@ -91,6 +99,12 @@ bool_reqflg;
37
38
39
40 +
41 + /*
42 + *   前回 実行task
43 + */
44 + intptr_t last_ipri;
45 +
46 /*
47  *   read_primap の初期値
48  */
49 @@ -266,15 +280,32 @@ test_dormant(uint_t ipri)
50
51 #ifdef TOPPERS_tskini
52
53 +
54 + /* -----
55 + *   初期状態が起動のタスクについて
56 + *   make_active() でタスクをady 状態にする      takahashi
57 + */
58 void
59 initialize_task(void)
60 {
61 + intptr_t ipri;
62 + /*   レディキューのビットマップ初期化
63     ready_primap = init_rdympmap;
64
65     /*   実行時優先度の初期化 */
66     runtsk_ipri = IPRI_NULL;
67 + last_ipri = IPRI_NULL; //   ありえない値にする
68
69 + /*   タスクコンテキストの設定

```

```

70 + for(ipri = 0; ipri < TNUM_TSKID; ipri++)
71 + {
72 +     if (primap_test(ipri))
73 +     {
74 +         make_ctx(ipri);
75 +     }
76 +     task_wait[ipri] = 0;
77 + }
78 +
79 + /* 割込み禁止フラグの初期化 */
80     disdsp = false;
81 }
82 @@ -281,6 +312,48 @@ initialize_task(void)
83
84 #endif /* TOPPERS_tskini */
85
86 +/*-----
87 + * コンテキストの準備をしておく          takahashi
88 + */
89 +static jmp_buf jmp; // このルーチンのセーブ用
90 +
91 +void make_ctx(uint_t ipri)
92 +{
93 +    t_lock_cpu();
94 +    // printf("make_ctx ipri= %d\n", ipri);
95 +    if (setjmp(jmp) == 0) // ここに戻り用
96 +    {
97 +        // 続き
98 +        // タスクスタックに切り替える
99 +        set_task_stack(TOPPERS_TASKSTKPT(ipri));
100 +        if (setjmp(task_ctx[ipri]) == 0)
101 +        {
102 +            /* 登録した場合 */
103 +            longjmp(jmp, 1); // 戻る
104 +        }
105 +        else
106 +        {
107 +            /* タスク起動時 */
108 +            t_unlock_cpu();
109 +            /* タスクにきました */
110 +            /* タスク実行開始 */
111 +            (*((TASK)(tinib_task[ipri])))(tinib_exinfo[ipri]);
112 +            disdsp = false;
113 +            /* ビットマップクリア */
114 +            primap_clear(ipri);
115 +
116 +            // タスクが終わった場合どうするのか? --> このあとは dispatcher() に行く
117 +            longjmp(dispatch_ctx, 1); // sta_ker の続きに行く
118 +        }
119 +    }
120 +    else
121 +    {
122 +        // 登録終了
123 +        t_unlock_cpu();
124 +    }
125 +}
126 +
127 +
128 +/*
129 + * ipri: 起動対象タスクの起動時優先度(内部表現)
130 + */
131 +@@ -301,6 +374,8 @@ make_active(uint_t ipri)
132     dsp = false;
133 }
134
135 + make_ctx(ipri);
136 +
137     return dsp;
138 }

```

```

139
140 @@ -310,9 +385,9 @@ make_active(uint_t ipri)
141 /* primap_clear(ipri);
142 * apri : 実行開始タスクの起動時優先度
143 * 呼び出し条件 : CPU ロック
144 + * このルーチンは廃止 takahashi
145 */
146
147 #define TOPPERS_tskrun
148
149 #ifdef TOPPERS_tskrun
150
151 @@ -319,68 +394,22 @@ make_active(uint_t ipri)
152 void
153 run_task(uint_t ipri)
154 {
155     uint_t next_pri; /* 次に実行開始するタスクの起動時優先度 */
156     uint_t saved_pri; /* 呼び出し元タスクの起動時優先度 */
157
158     next_pri = ipri;
159     saved_pri = runtsk_ipri;
160
161     do {
162         runtsk_ipri = tinib_epriority[next_pri];
163
164         /* CPU ロック解除 */
165         t_unlock_cpu();
166
167         /* タスク実行開始 */
168         (*((TASK)(tinib_task[next_pri])))(tinib_exinf[next_pri]);
169
170         if (t_sense_lock()) {
171             /*
172              * CPU ロック状態でxt_tsk が呼ばれた場合は、CPU ロックを解除し
173              * てからタスクを終了する。実装上は、サービスコール内でCPU
174              * ロックを省略すればよいだけ。
175              */
176         }
177         else {
178             /*
179              * このt_lock_cpuをこの下のdisdspの設定のようにしないのは、
180              * CPU ロック中に再度 lock_cpuを呼ばないためである。
181              */
182             t_lock_cpu();
183         }
184
185         /* 割込み優先度マスクは全解除状態のはずなので、何もしない */
186
187         /*
188          * ディスパッチ禁止状態でxt_tsk が呼ばれた場合は、ディスパッ
189          * チ許可状態にしてからタスクを終了する。
190          *
191          * 本来は以下のように記述すべきであるが、いずれにせよdisdspを
192          * false にすればいいため、単にfalse に設定する。
193          *
194          * if (disdsp) {
195          *     disdsp = false;
196          * }
197          */
198         disdsp = false;
199
200         /* ビットマップクリア */
201         primap_clear(next_pri);
202
203         /* 戻り先タスクの実行時優先度より高い起動時優先度をもつタスクが起動されたか */
204     } while ((!primap_empty()) && (saved_pri > (next_pri = search_schedtsk())));
205
206     runtsk_ipri = saved_pri;
207 }

```

```

208 -
209 #endif /* TOPPERS_tskrun */
210
211 /*
212  * この関数は全割込みロック状態と同等の状態ですta_ker から呼ばれる
213  * このルーチンは廃止しようと思ったがspachのみそのまま takahashi
214  */
215
216 #define TOPPERS_tsk_dsp
217 #ifdef TOPPERS_tsk_dsp
218 +void dispatch(intptr_t ipri)
219 +{
220 + last_ipri = ipri;
221 + runtsk_ipri = ipri;
222 + longjmp(task_ctx[ipri],1);
223 +}
224
225 void
226 dispatcher(void)
227 @@ -388,12 +417,99 @@ dispatcher(void)
228 do {
229     if(!primap_empty()) {
230         /* タスクの開始*/
231 - run_task(search_schedtsk());
232 + //run_task(search_schedtsk());
233 + dispatch(search_schedtsk()); // これからは帰ってこない
234     }
235     else {
236         /* 実行時優先度の初期化 */
237         + runtsk_ipri = IPRI_NULL;
238         + last_ipri = IPRI_NULL; // ありえない値にする
239         idle_loop();
240     }
241 } while(true);
242 }
243
244 +ER
245 +wai_tsk(void)
246 +{
247 + ER ercd;
248 + uint_t tskpri;
249 +
250 +// LOG_ACT_TSK_ENTER(tskid);
251 +// CHECK_TSKCTX_UNL();
252 +// CHECK_TSKID_SELF(tskid);
253 +
254 + tskpri = get_ipri_self(TSK_SELF);
255 + //tskpri = runtsk_ipri;
256 + t_lock_cpu();
257 + task_wait[tskpri] = 1; //wait 状態
258 + primap_clear(tskpri); // レディQから削除
259 +
260 + // このコンテキストを登録
261 + if (setjmp(task_ctx[tskpri]) == 0)
262 + {
263 +     /* 登録した場合*/
264 +     longjmp(dispatch_ctx,1); //sta_ker の続きに行く
265 + }
266 + else
267 + {
268 +     // タスク復帰した場合
269 +     t_unlock_cpu();
270 +     return(ercd);
271 + }
272 +
273 + t_unlock_cpu();
274 +
275 + error_exit:
276 +

```

```

277 + return(ercd);
278 +}
279 +
280 +ER
281 +go_tsk(ID tskid)
282 +{
283 + ER ercd;
284 + uint_t self_tskpri; // 呼び出しタスク
285 + uint_t ipri; //go するタスク
286 +
287 +
288 +// LOG_ACT_TSK_ENTER(tskid);
289 +// CHECK_TSKCTX_UNL();
290 +// CHECK_TSKID_SELF(tskid);
291 +
292 + ipri = get_ipri(tskid);
293 + self_tskpri = get_ipri_self(TSK_SELF);
294 + t_lock_cpu();
295 + if (task_wait[ipri] == 0)
296 + {
297 + t_unlock_cpu();
298 + return(E_OBJ);
299 + }
300 +
301 + task_wait[ipri] = 0; //wait 状態解除
302 + primap_set(ipri); // レディQ追加
303 +
304 +
305 +
306 + // このコンテキストを登録
307 + if (setjmp(task_ctx[self_tskpri]) == 0)
308 + {
309 + /* 登録した場合*/
310 + longjmp(dispc_ctx,1); //sta_ker の続きに行く
311 + }
312 + else
313 + {
314 + // タスク復帰した場合
315 + t_unlock_cpu();
316 + return(ercd);
317 + }
318 +
319 + t_unlock_cpu();
320 +
321 + error_exit:
322 +
323 + return(ercd);
324 +}
325 +
326 +
327 #endif /* TOPPERS_tsk_dsp */
328

```