

# Dsgwd\_pi の接続手順

V00.00 安田聖

送信元レピータ

管理（認証）サーバー

転送先レピータ

RF ヘッダーを受信



管理サーバーへ接続要求（UDP） →

相手先レピータへ接続要求を転送（TCP） →  
（送信元のポート番号と IP アドレスを付加）

接続要求の受信（TCP）



0.5 秒待った後再度接続要求

Nak を応答



使用中(Nak)



使用可



送信許可を受信（TCP） ←

送信元へ接続要求許可を転送（TCP） ←  
（転送先のポート番号と IP アドレスを付加）



接続要求に対する許可(Ack)



↓ (ACK)



受け取った場合



送信開始



送信元へ Hole Punching の為  
の応答を送信（UDP） DSTREQ

（20 ミリ秒間隔で20回繰り返す。その間、  
DV データを受け取った場合は、終了。）

転送先に Hole Punching の為の →



送信元から Hole Punching を受信



Hole Punching を受信（UDP） ←



Hole Punching の受信を通知  
(UDP)SRCACK



送信開始