



Benutzerhandbuch

v1.0



©1999 Pangea Software, Inc.

Alle Rechte vorbehalten

Bugdom™ ist ein Warenzeichen von Pangea Software, Inc.

www.pangeasoft.net
support@pangeasoft.net



INHALTSVERZEICHNIS

INHALTSVERZEICHNIS	2
SYSTEMANFORDERUNGEN	4
GESCHICHTE UND ZIEL DES SPIELS	5
HAUPTAUSWAHL	5
Laden eines Gespeicherten Spiels	5
STEUERUNG	5
Steuerung mit der Maus	7
Steuerung über die Tastatur	7
Andere Wichtige Tasten	7
Einstellen von Input Sprocket	8
DER SPIELER	8
“Rollie McFly”	8
Buddy Bugs	9
ANZEIGETAFEL	10
WICHTIGE SPIELHINWEISE	11
Befreien von Lady Bugs	11
Öffnen von Nüssen	11
Sammeln von Kleeblättern	12
Andere Dinge, die in Nüssen gefunden werden können	13
Kampf gegen Feinde	13
Kontrollpunkte	14
Baumstämme	14
SPIELSTUFENENDE BONUS	15
Abspeichern des Spiels	15

DIE SPIELSTUFEN	16
Stufe 1: Training	16
Stufe 2: Der Rasen	16
Stufe 3: Der Teich	16
Stufe 4: Der Wald	17
Stufe 5: Angriff auf den Bienenstock	18
Stufe 6: Der Bienenstock	18
Stufe 7: Die Bienenkönigin	18
Stufe 8: Angriff bei Nacht	18
Stufe 9: Der Ameisenhügel	18
Stufe 10: Der Ameisenkönig	19
PRODUKTUNTERSTÜTZUNG	19
On-Line Hilfe	19
Kontaktadresse	19
MITARBEITER	19
RECHTLICHES	20
Urheberrecht & Warenzeichen	20
Haftungsbeschränkung	20

SYSTEMANFORDERUNGEN

Um Bugdom spielen zu können, muss Ihr Macintosh mit gewisser Hard- und Software ausgerüstet sein. Die Hardwarevoraussetzungen sind die folgenden:

- Ein PowerPC Macintosh, mindestens so schnell wie ein 233Mhz iMac oder G3. Bugdom ist nicht kompatibel mit PowerPC Prozessoren der 601er Reihe, und läuft nicht zufriedenstellend auf Prozessoren die langsamer sind als ein 200Mhz 604 Prozessor.
- 18 Megabyte freier Arbeitsspeicher. Bugdom sollte auf Macs mit 32 MB Arbeitsspeicher einwandfrei laufen, jedoch sollte Virtual Memory aktiviert sein. Für beste Leistung werden jedoch 48 MB Arbeitsspeicher empfohlen.
- Eine ATI 3D Beschleunigungskarte.
- Ein Monitor mit einer Auflösung von mindestens 640x480 Pixeln in 16-bit Farben.

Folgende Software muss auf Ihrem Computer installiert sein:

- Mac OS 8.0 oder höher. Das Spiel sollte eigentlich unter System 7.6 laufen, doch dies wird nicht empfohlen.
- QuickDraw 3D 1.6. Dies ist Teil der QuickTime 4.0 Installation. Bitte benutzen Sie den QuickTime 4.0 Installer, um diese Software auf Ihrem Computer zu installieren.
- Draw Sprocket 1.1.4 & Input Sprocket 1.4. Diese Software wird mit dem Spiel automatisch installiert. Sie ist auch auf Apple's Website erhältlich.
- ATI Drivers 3.3 oder höher. Sollten Sie ein Mac OS System haben das älter ist als 8.5, dann haben Sie wahrscheinlich nicht die neuesten ATI Treiber. Sie sind hier erhältlich:
<http://download.atitech.ca/drivers/apple/>

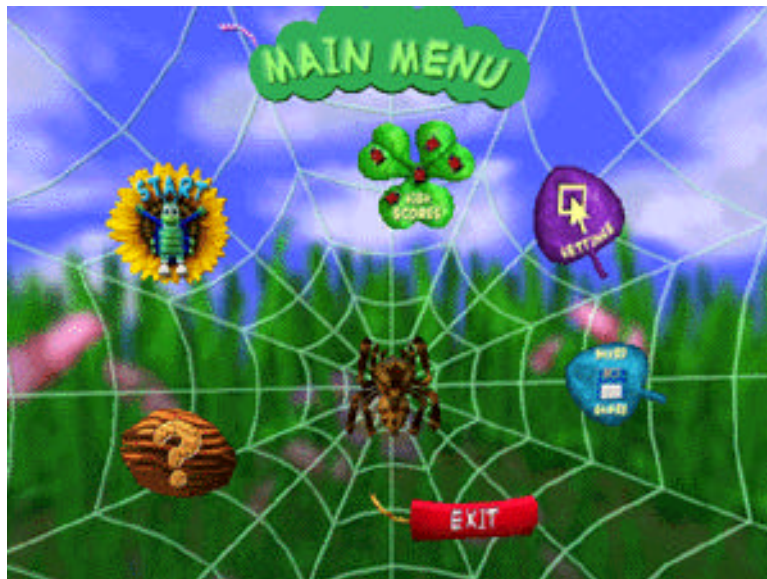
GESCHICHTE UND ZIEL DES SPIELS

Bugdom war früher ein friedvolles Land, regiert von den Rollie Pollies und den Lady Bugs, doch vor nicht all zu langer Zeit wurde diese Regierung vom Stamm der Feuerameisen gestürzt. Sie haben sich mit anderen Käfern verbündet und alle Lady Bugs gefangengenommen. Der Anführer der Feuerameisen und somit der neue König von Bugdom ist König Thorax. Um den Frieden in Bugdom wieder herzustellen, muss König Thorax bezwungen werden.

Sie sind Rollie McFly, der einzige Käfer dem es gelingen könnte, die gefangenen Lady Bugs zu befreien und den ersehnten Frieden in Bugdom wieder herzustellen. Rollie befindet sich zur Zeit im Rasengebiet von Bugdom, wo er sich versteckt gehalten hat. Um zum Ameisenhügel zu gelangen, wo der Kampf mit König Thorax stattfinden wird, muss Rollie einen langen Weg zurücklegen. Neben den feindlichen Käfern warten noch viele andere Gefahren auf Rollie. Wasser und andere Hindernisse stellen sich in seinen Weg, und manchmal ist Rollie auf die Hilfe anderer Käfer angewiesen. Falls es ihm gelingen sollte, die Feuerameisen und König Thorax zu besiegen, wird er der neue König von Bugdom.

HAUPTAUSWAHL

Benutzen Sie die Maus, um in der Hauptauswahl Ihre Wahl zu treffen.



Die Hauptauswahl



Ein neues Spiel beginnen



Die Highscore-Liste anschauen



Spieleinstellungen und Spielsteuerung



Information



Spiel laden



Programm verlassen

Laden eines Gespeicherten Spiels

Klicken Sie in der Hauptauswahl auf das „Spiel laden“ Zeichen. Wählen Sie nun im folgenden Dialogfenster eine zuvor gespeicherte Spieldatei aus. Das Spiel wird danach mit identischer Punktzahl, Lebenspunkten und Inventar an der Stelle wieder beginnen, an der Sie es vorher abgespeichert haben.

STEUERUNG

Bugdom ist Input Sprocket kompatibel. Dadurch ist es möglich, die Steuerung auf jedes Input Sprocket compatible Gerät, wie zum Beispiel Joysticks oder Gamepads, anzupassen. In den folgenden Paragraphen wird die voreingestellte Steuerung mit Maus oder Tastatur beschrieben:

Steuerung mit der Maus

Es gibt zwei Arten, die Bewegung von Rollie McFly zu steuern: mit der Maus oder mit der Tastatur. Steuerung mit der Maus ist präziser. Rollie folgt automatisch jeder Mausbewegung. Je schneller die Mausbewegung, umso schneller bewegt sich der Spieler.

Der Mausknopf hat zwei Funktionen: Wenn Rollie in Käfer Form ist, wird auf Knopfdruck ein Fußtritt ausgelöst. Ist Rollie gerade in Ball Form, dann bewirkt ein Knopfdruck eine sofortige Beschleunigung (sogenannter „Turbo Boost“).

Um Ihr Handgelenk zu entlasten, können Sie auch die Shift Taste (Umschalttaste) benutzen. Solange die Shift Taste gedrückt ist, läuft Rollie automatisch vorwärts. Die Maus wird dann nur noch dazu verwendet, die Richtung der Bewegung festzulegen.

Steuerung über die Tastatur

Wenn Ihnen die Steuerung mit der Maus nicht gefällt, dann können Sie die Bewegungen von Rollie auch mit den Pfeiltasten der Tastatur kontrollieren.

Andere Wichtige Tasten

Leertaste	Wechseln zwischen Käfer- und Ball Form.
Option (Auswahl)	Fußtritt (in Käfer Form), oder Beschleunigung (in Ball Form).
Apfel-Taste	Springen (nur in Käfer Form möglich).
Tabulator	Einen Buddy Bug losschicken.
+ / -	Lautstärke regeln.
Apfel-Q	Beendet das Spiel.
ESC	Pause.
1 / 2	Kamera Zoom verstellen.
M	Musik an- bzw. ausstellen.
F15	Diese Taste hält das Spiel an und ermöglicht es, den aktuellen Bildschirm abzuspeichern

(Screenshot). Während dieser speziellen Pause erscheint kein Pause Zeichen, und die Input Sprockets sind abgeschaltet.

Einstellen von Input Sprocket

Alle beschriebenen Steuervorrichtungen können mit Hilfe von Input Sprocket geändert werden. Klicken Sie auf das „Spieleinstellungen und Spielsteuerung“ Zeichen in der Hauptauswahl, und danach auf den „Configure Input Sprocket“ Knopf.

Wenn Sie Rollie mit einem Joystick steuern wollen genügt es, die Richtungskontrollen den entsprechenden Richtungen des Joysticks zuzuweisen. Jeder Knopf und jede Taste eines Input Sprocket kompatiblen Gerätes kann jeder beliebigen Funktion zugewiesen werden.

Für genauere Informationen über die Zuweisung von Funktionen auf die Tasten Ihres Input Sprocket Gerätes, sehen Sie im Handbuch Ihres Gerätes nach.

DER SPIELER

“Rollie McFly”

Mit den oben beschriebenen Steuervorrichtungen kontrollieren Sie die Bewegungen von unserem Helden, Rollie McFly. Rollie ist kein gewöhnlicher Käfer und kann viele Tricks. Er kann sich in Käfer- oder Ball Form fortbewegen:



Rollie McFly in Käfer Form.



Rollie McFly in Ball Form.

Solange Rollie in Käfer Form ist, kann er springen und Fußtritte verteilen. In Ball Form rollt er daher, und kann so Feinde oder andere Objekte aus seinem Weg schaffen. In Ball Form ist er auch besser gegen Feinde oder andere Gefahren geschützt.

Leider kann Rollie nur für eine gewisse Zeit in Ball Form bleiben. Der Ball Zeitmesser (Timer Meter) (siehe auch Anzeigetafel) zeigt die noch verbleibende Ballzeit an. Schnelle Fortbewegung in Ball Form lässt diese Zeit noch schneller vergehen.

Die Ballzeit kann an speziellen Ballzeit-Pilzen (werden später beschrieben) aufgetankt werden. Manchmal nimmt die Ballzeit auch durch die Präsenz von speziellen Feinden oder anderen Gefahren ab, unabhängig davon ob Rollie in Ball Form ist oder nicht.

Während des Spieles muss Rollie manchmal Wasser überqueren. Wenn Rollie ins Wasser springt oder hineinläuft, beginnt er automatisch zu schwimmen. Passen Sie jedoch auf, Rollie kann nicht in jeder Flüssigkeit schwimmen, manche sind sogar tödlich!

Außer Schwimmen kann Rollie auch noch andere Tricks, wie Wassertaxi oder Libellen reiten und sich an Seilen schwingen. Alle diese Funktionen können mit dem Springknopf ausgelöst werden.

Buddy Bugs



Buddy Bugs sind Rollies Freunde. Sie helfen Ihm, seine Feinde zu bekämpfen. Diese kleinen, fliegenden Käfer folgen Rollie durch dick und dünn, und greifen seine Feinde an, wenn Sie die Tabulator-Taste drücken. Ein Buddy Bug kann nur einmal verwendet werden, und es ist nicht sicher, dass er sein Ziel auch wirklich trifft.

Buddy Bugs können in Bonusnüssen, die in allen Spielstufen am Boden herumliegen, gefunden werden.

ANZEIGETAFEL

Am oberen Rand des Bildschirms befindet sich die Anzeigetafel des Spieles. Auf ihr können Sie jederzeit den Zustand von Rollie ablesen. Die Lebenspunkte, die verbleibende Ballzeit, die Anzahl geretteter Lady Bugs, die gesammelten blauen und goldenen Kleeblätter, und das Inventar von Rollie werden dort angezeigt.



So sieht eine volle Anzeigetafel aus

Die Anzahl verbleibender Leben ist ganz links dargestellt. Es werden maximal drei Leben dargestellt, auch wenn Sie noch mehr als drei Leben übrig haben.

Jedes gefundene goldene oder blaue Kleeblatt wird in der Anzeigetafel dargestellt.

In der Mitte der Anzeigetafel befindet sich die Inventaranzeige, die Ballzeit- und die Anzeige der Lebenspunkte. Die verbleibende Ballzeit ist in Form eines halbkreisförmigen, grünen Thermometers dargestellt. Wenn sich Rollie in Ball Form befindet, wird die angezeigte Ballzeit und somit der Thermometerstand abnehmen. Die Anzeige der Lebenspunkte, dargestellt durch das gerade, rote Thermometer das sich unter der Rollie Figur befindet, funktioniert in gleichem Masse. Wenn Rollie einen Gegenstand wie zum Beispiel einen Schlüssel oder Geld aufliest, werden Sie in den Händen der Rollie Figur in der Anzeigetafel abgebildet. Im oberen Bild hält Rollie gerade eine Münze und einen Schlüssel.

Als nächstes folgt eine Lady Bug Figur, die anzeigt, ob alle Lady Bugs auf dieser Spielstufe befreit worden sind. Die Anzeige liest sich wie folgt:



Es gibt immer noch gefangene Lady Bugs auf dieser Spielstufe.



Alle Lady Bugs dieser Spielstufe wurden befreit.

Für jede befreite Lady Bug erscheint ein kleines Lady Bug Bild auf der rechten Seite der Anzeigetafel.

WICHTIGE SPIELHINWEISE

Das Ziel des Spiels ist es, so viele Lady Bugs wie möglich zu befreien und schließlich König Thorax zu besiegen. Es gilt, 10 verschiedene Spielstufen mit unterschiedlicher Umgebung, Feinden, Fallen und Rätseln zu überwinden.

Befreien von Lady Bugs

Die Punktzahl wird durch die Anzahl befreiter Lady Bugs und die Anzahl gesammelter Kleeblätter bestimmt. Alle Lady Bugs sind in Spinnennetzen gefangen. Rollie kann sie mit einem Fußtritt aus ihrem Gefängnis befreien (siehe Steuerung). Die befreiten Lady Bugs fliegen auf und davon.



Eine eingesperrte Lady Bug

Die Punkte für die Befreiung der Lady Bugs werden erst am Ende der Spielstufe berechnet.

Öffnen von Nüssen

Kleeblätter, Extras und andere wichtige Gegenstände sind in Nüssen versteckt, die überall am Boden verstreut herumliegen. Von außen ist nicht zu erkennen, was

sich in einer Nuss befindet. Nüsse können entweder mit einem Fußtritt, oder durch Hineinrollen geöffnet werden.



Rollie öffnet gerade eine Nuss

Sobald die Nuss offen ist, wird der Inhalt sichtbar.

Sammeln von Kleeblättern

Es gibt drei verschiedene Sorten von Kleeblättern, die in Nüssen gefunden werden können. Die Anzahl Punkte, die Sie für ein Kleeblatt erhalten, hängt von der Sorte ab.



Grüne Kleeblätter

Diese finden Sie im Überfluss und sind 200 Punkte wert.

Blaue Kleeblätter

Es gibt nur vier blaue Kleeblätter auf einer Spielstufe. Falls Sie alle vier finden, erhalten Sie 3'000 Zusatzpunkte am Ende der Spielstufe.

Goldene Kleeblätter

Es gibt nur vier goldene Kleeblätter im ganzen Spiel. Falls Sie alle vier finden, erhalten Sie 10'000 Zusatzpunkte am Ende des Spieles.

Andere Dinge, die in Nüssen gefunden werden können

Nüsse beinhalten viele verschiedene Dinge, wie zum Beispiel neue Lebenspunkte, Schlüssel, oder gar Buddy Bugs. Es ist eigentlich immer eine gute Idee, Nüsse zu öffnen, um an ihren Inhalt zu gelangen. Aber Achtung, in seltenen Fällen bergen Nüsse auch Gefahren in ihrem Inneren. Die folgende Liste beinhaltet einige Dinge, die Sie oft in Nüssen finden werden:



Ballzeit Pilz

Gibt Rollie wieder volle Ballzeit



Lebensbeere

Gibt Rollie wieder neue Lebenspunkte



Buddy Bug

Hilft Rollie gegen Feinde



Schutzschale

Macht Rollie für einige Zeit unschlagbar

Kampf gegen Feinde

Es gibt viele verschiedene Käfer in Bugdom. Die einzigen netten Käfer sind die Buddy Bugs, die Lady Bugs, und einige andere, die Rollie ihre Hilfe anbieten. Die meisten anderen Käfer werden Rollie angreifen. Einige Feinde sind sehr leicht zu

bewältigen, andere brauchen schon etwas mehr Geschick. Manche Feinde sind sogar so stark, dass man ihnen lieber aus dem Weg gehen sollte.

Es gibt drei Arten, Feinde zu bekämpfen. Rollie kann ihnen einen Fußtritt verpassen, in sie hineinrollen, oder sie mit einem Buddy Bug beschießen. Es gibt einige Ausnahmen zu dieser Regel, aber die müssen Sie schon selber entdecken. Manche Feinde sind auch giftig, und sollten daher nicht berührt werden.

Kontrollpunkte

Kontrollpunkte sind Punkte, zu denen Rollie falls er stirbt zurückkehrt. Normalerweise muss Rollie im Todesfall an den Anfang der Spielstufe zurückkehren. Hat er jedoch zuvor einen Kontrollpunkt berührt, kann er von diesem Punkt aus wieder anfangen.



Rollie muss den Tropfen des Kontrollpunktes berühren.

Um den Kontrollpunkt zu aktivieren, muss Rollie den Wassertropfen am Ende des rot-weiß gestreiften Strohhalmes berühren. Meistens muss Rollie dazu springen.

Baumstämme

Eine Spielstufe kann auf zwei Arten beendet werden; entweder muss eine gezielte Mission absolviert werden (zum Beispiel der Kampf gegen die Ameisenkönigin), oder die Spielstufe muss durch einen Baumstamm verlassen werden. Betreten Sie den Baumstamm, indem Sie einfach in das hohle Ende hineinlaufen.



Laufen Sie in den Baumstamm hinein und beenden Sie so die Spielstufe.

SPIELSTUFENENDE BONUS

Nach Vollendung einer Spielstufe werden Ihre Bonuspunkte zu Ihrer derzeitigen Punktzahl addiert.



Bonus für drei gerettete Lady Bugs

Abspeichern des Spiels

Nachdem alle Punkte für gerettete Lady Bugs und für gesammelte Kleeblätter zu Ihrem Punktstand hinzugerechnet worden sind, haben Sie die Möglichkeit, das Spiel abzuspeichern. Klicken Sie dazu auf das „Spiel speichern“ Zeichen. Um ohne zu speichern weiter zu spielen, klicken Sie auf das „Spiel nicht speichern“ Zeichen.



Das „Spiel speichern“ und das „Spiel nicht speichern“ Zeichen

Wenn Sie sich dazu entschlossen haben, das Spiel abzuspeichern, werden Sie in der üblichen Macintosh-Art aufgefordert, einen Namen für die Datei zu wählen. Um ein gespeichertes Spiel wieder zu laden, klicken Sie auf das „Spiel Laden“ Zeichen in der Hauptauswahl.

DIE SPIELSTUFEN

Stufe 1: Training

Diese Stufe ist kurz und einfach. Nehmen Sie sich Zeit, die Steuerung von Rollie zu erlernen. Es gilt ein paar Nüsse zu öffnen, Lady Bugs zu befreien, ein paar schwache Feinde zu bekämpfen und das Land zu erforschen.

Stufe 2: Der Rasen

Auf dieser Stufe werden einige Kämpfe mit Ameisen, mit „Boxer“-Fliegen und mit Schnecken stattfinden. Sie müssen auch einige Schlüssel finden, um Türen zu öffnen.

Stufe 3: Der Teich

Hier gilt es, mit Hilfe des Wassertaxis über den Teich zu gelangen, ohne von den Killerfischen gegessen zu werden.

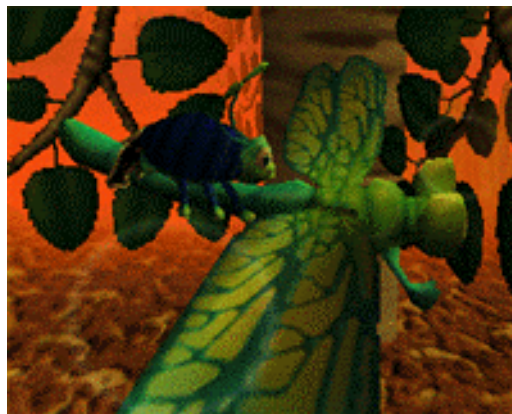


So kommt man am besten über den Teich!

Das Wassertaxi kann nur nach links oder rechts gesteuert werden. Sie haben keine Kontrolle über die Geschwindigkeit. Benutzen Sie den Springknopf, um vom Wassertaxi runterzusteigen.

Stufe 4: Der Wald

Diese Spielstufe birgt viele neue Gefahren: Füße, die einen zerquetschen wollen, Spinnen, Bienen, usw. Was in dieser Stufe am meisten Spaß macht ist das Libellenreiten. Die Steuerung der Libelle ist ähnlich wie die des Wassertaxis. Aber zusätzlich können Libellen Feuerbälle spucken! Benutzen Sie dazu den Fusstritt-Knopf. Um vom Rücken der Libelle runterzukommen, drücken Sie den Springknopf.



Auf dem Rücken einer Libelle

Stufe 5: Angriff auf den Bienenstock

Dies ist die erste Stufe in Bugdom, in der es gilt, einen grossen Feind zu überwinden. In der Mitte eines kleinen Waldes befindet sich ein Bienenstock, umschwärmt von vielen angriffslustigen Bienen. Ihr Ziel ist es hier, den Bienenstock mit Hilfe der Libelle und ihren Feuerbällen zu zerstören.

Stufe 6: Der Bienenstock

Es ist nicht leicht, diese Stufe zu überwinden. Viel neue Feinde stellen sich Ihnen in den Weg. Passen Sie auf und fallen Sie nicht in den Honig – er ist klebrig, und sie werden langsam einsinken.

Stufe 7: Die Bienenkönigin

In dieser zweiten „Boss“-Stufe gilt es, die Bienenkönigin zu überwinden. Sie ist ein starker Gegner, doch wenn Sie ihre Angriffstechnik durchschauen, wird es Ihnen sicher gelingen, sie erfolgreich zu bekämpfen.

Stufe 8: Angriff bei Nacht

„Angriff bei Nacht“ ist fast die spannendste Stufe des ganzen Spiels. Hier gilt es, zu überleben. Feuerspeiende Ameisen, gift-sprühende Schaben, Schnecken, usw. stellen sich in Ihren Weg. Das giftige Gas der Schaben sollten Sie nicht berühren, und wenn es mit Feuer in Berührung kommt, kann es sogar explodieren und eine Kettenreaktion auslösen.

Stufe 9: Der Ameisenhügel

Sie sind nun im Ameisenhügel, dem Schloss von König Thorax. Hier ist es dunkel, und zahlreiche Gefahren wie giftiger Schlamm und Feuerwände lauern auf Sie. Es wimmelt überall von Ameisen verschiedenster Art. Geisterameisen sind die schlimmsten.

Es gilt herauszufinden, wie Sie die Feuerwände überwinden können. Die giftigen Schlammlöcher dürfen nicht berührt werden. Zum Glück gibt es Wurzeln, mit denen Sie sich über diese tödliche Gefahr hinwegschwingen können.

Stufe 10: Der Ameisenkönig

Dies ist der letzte Kampf des Spiels. Sollte es Ihnen gelingen, König Thorax zu besiegen, werden Sie Herrscher über Bugdom.

PRODUKTUNTERSTÜTZUNG

On-Line Hilfe

Auf der Pangea Software Webseite finden Sie laufend die neusten Informationen und Updates zu diesem Spiel. Sie enthält auch Antworten zu den meist gestellten Fragen.

www.pangeasoft.net

Kontaktadresse

support@pangeasoft.net

Mit dieser Email Adresse können Sie jederzeit kostenlose technische Unterstützung anfordern. Normalerweise erhalten Sie schon nach einigen Stunden eine Antwort, sogar an Wochenenden.

MITARBEITER

PROGRAMMIERUNG:	Brian Greenstone brian@pangeasoft.net
GRAPHIK:	Toucan Studio, Inc. Art Direction by: Scott Harper sharper@toucanstudio.com
MUSIK:	Mike Beckett mbeckett@nkm.bc.ca
KONZEPT & DESIGN:	Scott Harper & Brian Greenstone

RECHTLICHES

Urheberrecht & Warenzeichen

©1999 Pangea Software, Inc.

Bugdom™, und Rollie McFly™ sind Warenzeichen von Pangea Software, Inc.

Das Urheberrecht für die Graphik geht an Toucan Studio, Inc.

Das Urheberrecht für die Musik geht an Mike Beckett.

QuickTime und das QuickTime Logo sind registrierte Warenzeichen und wurden lizenziert.

QuickTime ist in der USA und in anderen Ländern registriert.

Haftungsbeschränkung

Pangea Software, Inc. übernimmt die Gewähr dafür, dass die Anleitung und die CD, auf der sich das Spiel befindet, bei normalen Einsatzbedingungen für einen Zeitraum von sechzig (60) Tagen nach der Auslieferung keine Material- oder Herstellungsfehler aufweisen. Sollte dies doch eintreten, kann die mangelhafte Ware zusammen mit dem Kaufnachweis zur kostenlosen Ersetzung Pangea Software zurückgeschickt werden.

Die Software und die CD werden als solche zur Verfügung gestellt, ohne Gewährleistungen gleich welcher Art. Pangea Software weist ausdrücklich alle Gewährleistungsansprüche zurück, unter anderem auch Ansprüche in Bezug auf die Tauglichkeit zu einem bestimmten Zweck. Pangea Software übernimmt unter keinen Umständen Haftung für etwaige Schäden, wie Gewinnverluste, Betriebsunterbrechung, Verluste von Geschäftsinformationen oder ähnliches, die aufgrund der Verwendung oder der Nichtverwendbarkeit der Software oder der begleitenden Dokumentation entstehen, selbst wenn Pangea Software auf die Möglichkeit solcher Schäden hingewiesen wurde.